



## REGOLAMENTO DI GIOCO

*Scopo del gioco.* Si gioca con 15 biglie numerate dall'1 al 15 + il pallino. Le biglie sono divise in due gruppi numerici dall'1 al 7 (colore pieno) e dal 9 al 15 (con striscia). Il giocatore o la squadra che per primo mette in buca tutta la sua serie numerica di biglie, non importa in quale ordine, e quindi manda regolarmente in buca la nr.8 vince la partita. La partita può essere giocata, individualmente o a squadra, su qualsiasi carambola a sei buche di qualsiasi dimensione o tipo di buche

### *Inizio della partita*

- a) L'ordine di gioco è stabilito dal lancio di una moneta. Il vincitore del lancio può decidere se iniziare il gioco o farlo iniziare dall'avversario.
- b) Chi inizia la partita tira al triangolo di biglie da qualsiasi posizione all'interno della D
- c) Chi inizia il gioco deve imbucare una biglia o almeno far toccare una sponda a due biglie, in mancanza di ciò l'avversario può accettare di continuare il gioco lasciando le biglie come stanno o può richiedere che venga ripetuta la steccata d'inizio con le biglie raggruppate a triangolo. Se chi inizia il gioco mette in buca una biglia con il primo colpo, tale biglia denoterà il suo gruppo di biglie da imbucare e potrà giocare ancora.
- d) Chi inizia il gioco mettendo in buca una biglia piena e una con striscia giocherà ancora e potrà decidere con quale gruppo di biglie giocare.
- e) Se col primo tiro, regolarmente eseguito, nessuna biglia va in buca i giocatori continueranno a giocare alternativamente sino a che una o più biglie andranno in buca.
- f) Se chi inizia il gioco tira irregolarmente, ad esempio con pallino in buca insieme ad una o più biglie, non potrà decidere il proprio gruppo e l'avversario potrà tirare a qualsiasi biglia sul tavolo.

### *Punteggio*

Se una o più biglie sono regolarmente messe in buca il giocatore continuerà sino a che:

- non riesce a mettere in buca una biglia della sua serie
- commette una irregolarità

La combinazione di tiri è permessa supponendo che il giocatore metta in buca prima una delle sue biglie.

### *Irregolarità*

Dopo una delle seguenti irregolarità il giocatore responsabile perde un turno; quindi, l'avversario avrà diritto a due tiri:

- g) pallino in buca
- h) carambolare sulla biglia dell'avversario prima di toccare la propria
- i) non toccare alcuna biglia
- j) quando si colpisce al primo impatto la nr.8 prima di aver messo in buca tutte le proprie
- k) quando si mette in buca una o più biglie dell'avversario
- l) quando una biglia salta fuori. In questo caso bisogna riposizionarla sul bollino bianco o sul punto più vicino possibile in linea retta tra il bollino bianco ed il centro della D. Se si tratta del pallino la biglia sarà giocata dall'interno della D
- m) quando il corpo o gli abiti di un giocatore toccano le biglie
- n) quando il giocatore non ha almeno un piede sul pavimento
- o) quando si gioca qualsiasi altra biglia all'infuori del pallino
- p) quando si gioca prima che le biglie siano ferme o riposizionate
- q) quando si interferisce il colpo dell'avversario
- r) quando si colpisce il pallino con la stecca più di una volta

### *Perdita della partita*

- s) Se un giocatore mette in buca la nr.8 prima di aver imbucato tutte le biglie del proprio gruppo.
- t) Se il giocatore manda fuori campo la nr.8 quando la stessa è legalmente giocata  
La biglia nr.8 deve essere messa in buca con un tiro a sé. Se un giocatore mette in buca la sua biglia finale ed il nr.8 con lo stesso tiro egli perde la partita.

### *Generali*

*Tiro appoggiato:* è permesso solo quando si deve giocare via da una biglia attaccata.

*Pallino in mano:* si riposiziona il pallino in qualsiasi punto all'interno della D tirando in qualsiasi direzione.

*Giocatore controllato:* un giocatore è detto *controllato* dal momento in cui punta il pallino e gioca la sua prima biglia sino a quando l'azione passa all'avversario. Qualsiasi biglia vada in buca in questo periodo è come se l'avesse messa in buca lui e sarà quindi soggetto a tutte le penalità e benefici di questo regolamento.

*Partita indecisa:* qualora la biglia nr.8 si fermi sul bordo di una buca, coperta dall'ultima biglia numerata, il gioco può essere ricominciato.

### *Falli deliberati*

Si intende che i giocatori debbano giocare correttamente. Queste regole sono state preparate con la premessa base che nessun giocatore o squadra debba avvantaggiarsi giocando deliberatamente in modo scorretto.

Tuttavia, se un giocatore commette deliberatamente un'irregolarità l'avversario può, a sua scelta:

- accettare il gioco com'è
- richiedere che le biglie siano rimesse nella posizione originale e che venga ripetuto il tiro
- ricominciare la partita.

Quando, deliberatamente, viene eseguito un tiro irregolare il giudice dovrà ricordare che ciò è contro le regole ed in caso di recidiva potrà, a sua discrezione, assegnare la partita all'avversario.